

Crean nuevos laboratorios de robótica en escuelas rurales

Fecha de publicación: 14 de octubre del 2021



- Aplicarán estrategias pedagógicas enfocadas en el aprendizaje basado en proyectos, resolución de problemas e indagación.
- Se busca desarrollar en los estudiantes las habilidades requeridas para ser más competitivos

Panamá, 14 de octubre de 2021 – Con el objetivo de mejorar la calidad de la educación, a través de la implementación de la metodología de Educación STEAM, Cobre Panamá en alianza con FUNDESTEAM, iniciaron la habilitación de laboratorios de robótica virtual (STEAMLABS) en los centros de educación básica general (CEBG) Miguel de La Borda en Donoso (Colón) y Llano Grande de La Pintada (Coclé). La educación STEAM es aquella que implementa una metodología pedagógica orientada a la resolución de problemas y el desarrollo de las ciencias, tecnología, ingeniería y matemáticas, desde la primera infancia hasta la educación media.

En esta ocasión, los equipos entregados a los centros educativos consistieron en tableros inteligentes, computadoras de escritorio con licencias, repotenciadas y configuradas. Estos serán utilizados en clases en modalidad semipresencial, desarrollando un contenido curricular específico, diseñado tomando en consideración las características y particularidades de los alumnos, docentes y entorno comunitario.

La profesora Delfia Cerezo, directora del CEBG de Miguel de La Borda, indicó: “Me siento muy contenta y esto es algo fantástico para nosotros, porque vamos a utilizar estos equipos lo más posible para que nuestros estudiantes aprendan. A ellos les gusta y sabemos que lo sabrán aprovechar también”, aseveró la docente.

Por otra parte, la directora encargada del CEBG de Llano Grande de La Pintada, Yanielka Pérez, adelantó que los primeros usuarios serán los estudiantes de tercero a sexto grado. “La verdad es que es una oportunidad increíble, porque se incentiva a los alumnos el desarrollo de sus habilidades de poder ser y de

poder hacer”, aseveró la Prof. Pérez, quien destacó que la conexión a Internet es reciente en la comunidad y fue también facilitada por Cobre Panamá.

Jaime Torrero, coordinador de los programas de educación de Cobre Panamá, destacó que el equipamiento de estos centros educativos, así como el adiestramiento de estudiantes y educadores, se integra a las prácticas sostenibles que la mina impulsa en más de 70 planteles de los distritos de Donoso, Omar Torrijos, Penonomé y La Pintada, mediante la implementación de tres componentes: seguridad alimentaria, educación a distancia y bioseguridad.

“A través de esta alianza estratégica entre Cobre Panamá y FUNDASTEAM buscamos cerrar la brecha digital en nuestras comunidades de influencia. Con estos laboratorios virtuales, más el conocimiento técnico del personal de la Fundación, lograremos que 100 niños y niñas de comunidades de influencia de Cobre Panamá puedan tener acceso, por primera vez, a capacitaciones en informática y que en un futuro puedan concursar en las olimpiadas de robótica”, expresó el Prof. Torrero.

Víctor Rodríguez, instructor de FUNDASTEAM, detalló que con la implementación de un STEAMLAB se le da una transformación al laboratorio de informática para que los estudiantes puedan aprender a solucionar los problemas o proyectos que les presenten en las clases a través de la robótica y la programación. “La idea es que los chicos comiencen a crear, aplicando la innovación y la tecnología, dejando de ser solo usuarios de la tecnología, convirtiéndose en agentes de cambio en sus escuelas, hogares y comunidades.”

Sellan alianza estratégica

En el marco de la visita al país del secretario general de la Asociación Mundial de Olimpiadas de Robótica (WRO), Claus Christensen, se llevó a cabo la firma simbólica del convenio de cooperación entre FUNDESTEAM y Cobre Panamá, en el que se contemplan las acciones conjuntas que se estarán desarrollando, incluyendo actividades con enfoque de género y empoderamiento de las niñas y las adolescentes, así como retos para el diseño de soluciones para la industria minera.

Durante el acto protocolar, el directivo de WRO indicó que el motivo de su visita correspondía a la inspección en terreno de las bondades y ventajas que ofrece Panamá, que está compitiendo para ser la sede de las Olimpiadas Mundiales de Robótica en el año 2023 y le complacía mucho que una empresa internacional tan importante como Cobre Panamá apoye decididamente la educación STEAM.

